



Resultado do Processo Seletivo

Incubação para Empreendedores de Economia da Cultura e Economia Criativa · Edital 02/2026

Gerado em 11/07/2026 às 03:22

✓ PROJETOS SELECIONADOS (20)

SEGMENTO: Artes Cênicas

# Posição	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média
SELECIONADOS				
01	Pyxué R. de Castro Coletivo Olho da Serpente · CC-2026-9EA40E76	Bichos que trocam de pele	Games / Cultura / Novas tecnologias	85,0
02	UEISLER VIANA PACHECO GRUPO DE TEATRO ENTRE RISOS E SOTURNOS · CC-2026-A7D6B83E	“Caravana do Folclore – Um Brasil de Encantos, Cores e Histórias”	Artes cênicas — teatro, dança, circo	84,0
03	Maida Sandrine Silva Cardoso CIA MAYDA SANDRINE & FLAMIN CREW · CC-2026-8B13DB9A	Coletivo Convergência: Do Oriente às Ruas	Artes cênicas — teatro, dança, circo	83,8
04	WANEISSA XAVIER DA SILVA Viva Ballet · CC-2026-024D1497	Corpo de Baile da cidade de Catalão	Artes cênicas — teatro, dança, circo	83,5
05	KARINE DE SOUZA DE OLIVEIRA ALEGRIA EM ACAO · CC-2026-5A2CE3A9	ALEGRIA EM ACAO	Artes cênicas — teatro, dança, circo	80,8
SUPLENTE				
06	Maria Antonieta Figueiredo Coletivo Ajuntó · CC-2026-6512996E	Coletivo Ajuntó	Artes cênicas — teatro, dança, circo	82,0
07	Juliete do Nascimento Valero LUART - Juliete Valero · CC-2026-94183B0B	Vozes e histórias	Artes cênicas — teatro, dança, circo	80,3
08	naya francielly da cunha Grupo Nayá Produções · CC-2026-C4BC84D8	Ponto da dança	Artes cênicas — teatro, dança, circo	78,5
09	Gabriel dos Santos Pinheiro Subversa · CC-2026-9B838584	Subversa Festival	Artes cênicas — teatro, dança, circo	77,8

10	Roseni Rodrigues Ferreira tia rosinha e os fantoches RoseniRodrigues · CC-2026-26B015C0	TIA ROSINHA E OS FANTOCHES - CRESCENDO COM ALEGRIA	Artes cênicas — teatro, dança, circo	77,8
11	RAYANNE SILVA DIAS Studio Art & Dance · CC-2026-636BC885	Espetáculo - Entre Luz e Sombras	Artes cênicas — teatro, dança, circo	75,5
12	Daiane Silva do Nascimento Levando o Amor · CC-2026-F2F7A13D	Levando o Amor	Artes cênicas — teatro, dança, circo	60,3

SEGMENTO: Audiovisual

# Posição	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média
SELECIONADOS				
01	Márcio Vinicius Pereira freitas KOVAX Estúdio Mobile · CC-2026-5AF4BEC2	KOVAX Estúdio Mobile	Games / Cultura / Novas tecnologias	77,3
02	Douglas Silva Rosa de Oliveira Douglas Oliveira Produções Audio Visuais · CC-2026-D5D07DF8	A Vampira de Vermelho	Produção audiovisual / Cinema	74,5
SUPLENTE				
03	Clayton Daniel Rodrigues Freire Inzo Unsaba Ionene Ria Nkosi Mukumbi · CC-2026-5BC98280	Documentário Inzo Unsabe Ionene Ria Nkosi Mukumbi	Produção audiovisual / Cinema	62,4

SEGMENTO: Cultura Digital

# Posição	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média
SELECIONADOS				
01	Nur Graf Art · CC-2026-2F33709A	Perspectintas	Games / Cultura / Novas tecnologias	87,8
02	Isabela Abrahão Dias dos Reis Povos e Comunidades de Tradições de Raízes de Matrizes Africanas, Afro-brasileiras e Ameríndias & Tradicionais de Terreiro de Catalão e Região · CC-2026-108A3A47	MO JUBÀ - RAÍZES DO FUTURO	Games / Cultura / Novas tecnologias	87,5
03	Michele Batalha da Silva Raízes Digitais · CC-2026-66B4EB68	Tecnologia na Roça	Games / Cultura / Novas tecnologias	86,5
04	Gabrielle Oliveira Andrade IA na atualidade · CC-2026-6BF3C38E	Inteligência Artificial aplicada na atualidade	Games / Cultura / Novas tecnologias	84,5
05	Laurivania aparecida Mendes Ateliê Vânia Mendes · CC-2026-74EDE6AE	Uniformize Criativo: Costura e Tecnologia em Série.	Games / Cultura / Novas tecnologias	83,0
06	VICTOR RODRIGUES GIANELLI LEMOS SILVANO Batalha da Risco · CC-2026-72B2EBBB	Batalha da Risco	Games / Cultura / Novas tecnologias	82,5
07	BRUNO GOMES DA SILVA BRUNO GOMES DA SILVA · CC-2026-13971E4C	GameLab Catalão – Capacitação e Criação de Jogos Digitais	Games / Cultura / Novas tecnologias	79,3
08	Cristiana Gomes Silva Cristiana Gomes Silva · CC-2026-D1C020B5	"Podcast Vozes do Terceiro Setor: Informação, Gestão e Impacto Social"	Produção audiovisual / Cinema	79,3
09	Lorrany Borges Torquato Magic Girls Shop · CC-2026-9E1C6DDE	Conexão Àsia: Cultura, Arte e Movimento	Games / Cultura / Novas tecnologias	76,3
SUPLENTES				
10	Maria Eduarda dos Santos Teixeira Arteiras · CC-2026-2744B91F	Sementes do Cerrado: Arte, Infância e Saberes Populares	Games / Cultura / Novas tecnologias	80,0
11	Cristiana Gomes Silva OBRAS SOCIAIS DOCE LAR · CC-2026-5AD0488B	"Doce Lar Digital: Comunicação, Transparência e Transformação Social"	Games / Cultura / Novas tecnologias	77,3
12	Gabriel dos Santos Pinheiro Lamúria Rataria · CC-2026-A335FF7F	Poesia Suburbana	Games / Cultura / Novas tecnologias	77,0
13	Solange Elias de Almeida SOL ELIAS · CC-2026-1323F3B8	Do MPB ao modão	Games / Cultura / Novas tecnologias	70,8

14	Kenia Rodrigues Gavião Kenia Rodrigues Gavião · CC-2026-CCEAB732	Matemática em movimento	Games / Cultura / Novas tecnologias	70,3
15	Leonardo costa Bueno Terno de congada Mocambique do Rosário · CC-2026-ED06F3EB	Ritimos e cantos	Games / Cultura / Novas tecnologias	66,0
16	Eliane Calaça de Santana Prado Eliane Calaça de Santana Prado · CC-2026-A075B568	Sítio do Picapau Amarelo em "Oficina da Imaginação".	Games / Cultura / Novas tecnologias	60,8

SEGMENTO: Culturas Alternativas e Afirmativas

# Posição	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média
SELECIONADOS				
01	Flávia Lima Leopoldino Almeida Hadassa Lima · CC-2026-83652BD8	URUCUNGO	Games / Cultura / Novas tecnologias	87,3
02	PABLO W A F CARVALHO ALVES GRUPO DE CAPOEIRA CELEIRO DE BAMBA · CC-2026-0B8AF8B3	28º ENCONTRO CULTURAL - PRÉ FORMATURA DE MESTRES	Games / Cultura / Novas tecnologias	86,0
03	Leandro Augusto do Nascimento Moçambique Coração de Maria · CC-2026-4FFAD64F	“Vozes do Reinado: Memórias, Toques e Tradições da Congada”	Games / Cultura / Novas tecnologias	83,3

SEGMENTO: Coletivo Técnico

# Posição	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média
SELECIONADOS				
01	Aurélio Dutra Chaves do Café Records · CC-2026-C9C995E4	Ruas que Encantam 2.0	Grupos técnicos — iluminação, som, câmera	80,5

✕ NÃO HABILITADOS (4)

#	Proponente / Grupo	Projeto	Segmento	Média	
01	Flávia Lima Leopoldino Almeida ASSOCIAÇÃO DESPORTIVA E CULTURAL DE CAPOEIRA BERIMBAU DE OURO · CC- 2026-64DE6DE6	XEQUERÊ: ARTE, RITMO E TRADIÇÃO	Games / Cultura / Novas tecnologias	82,8	Proponente teve outro projeto mais bem qualificado / contratado.
02	Marcelo Garcia dias HORBIT STUDIO - 4 ° ETAPA · CC-2026-78826086	4 ° ETAPA - HORBIT STUDIO	Produção audiovisual / Cinema	48,8	Conforme item 5.2 do edital, não atingiu a pontuação mínima.
03	ROSIMARE APARECIDA GUIMARÃES Projeto Studio · CC-2026-7DFE6454	Projeto Studio	Produção audiovisual / Cinema	48,0	Conforme item 5.2 do edital, não atingiu a pontuação mínima.
04	JOSE LUCAS AGUIAR VAZ JOSE LUCAS AGUIAR Vaz · CC-2026-D10B7381	Transformando vidas	Artes cênicas — teatro, dança, circo	47,0	Conforme item 5.2 do edital, não atingiu a pontuação mínima.
05	José Lucas Carlos Pinheiro Irmandade Nossa Senhora do Rosário · CC-2026- 328D6932	Cultural	Artes cênicas — teatro, dança, circo	41,8	Conforme item 5.2 do edital, não atingiu a pontuação mínima.

Casa Criativa · <https://casacriativa.org.br> · incubadora@casacriativa.org.br
Rua Edmar Ferrugem, 525 — Centro — Catalão / GO — CEP 75701-655